

# **CHARTE ÉTHIQUE**

### Les valeurs et les engagements de GamEarth

#### Préambule

La présente Charte éthique traduit l'engagement moral et collectif de tous les membres de l'association GamEarth (adhérents, bénévoles et intervenants), ainsi que de ses partenaires. Elle complète les statuts et le règlement intérieur, sans avoir de valeur réglementaire, mais précise les engagements, les comportements attendus et les principes qui doivent guider l'ensemble de nos actions.

#### Nos valeurs fondamentales

### Respect, bienveillance, inclusion et diversité

Chaque membre de GamEarth s'engage à adopter une attitude respectueuse et bienveillante, sans jugement ni discrimination. La diversité des origines, identités, opinions, âges, genres, apparences, situations, orientations ou sexualités est une richesse que nous valorisons. GamEarth défend un espace inclusif, où chacun doit se sentir accueilli et respecté. Tout comportement sexiste, raciste, homophobe, transphobe ou discriminatoire, ainsi que toute forme de rejet ou d'exclusion est strictement interdit.

### Entraide, esprit d'équipe et intelligence collective

GamEarth encourage la coopération, l'entraide et le partage des compétences, dans un esprit de bienveillance, que ce soit en ligne ou en présentiel. Chaque membre est invité à contribuer activement à la dynamique collective, en participant aux décisions avec écoute, concertation et respect des objectifs communs.

### Engagement et exemplarité

Être membre de GamEarth implique un engagement volontaire, actif et responsable. Chacun représente l'association et incarne ses valeurs. À ce titre, elle se doit d'adopter un comportement exemplaire, en étant garante de l'éthique, du respect des règles communes et de l'esprit associatif. L'exemplarité s'exprime dans les actions, les décisions et les relations avec les autres membres, partenaires et publics extérieurs. Chaque personne s'engage à respecter les principes de prévention et à promouvoir un usage sain et responsable du numérique et du jeu vidéo, en particulier auprès des publics jeunes et vulnérables.



### **CHARTE ÉTHIQUE**

### Nos engagements en tant qu'association

GamEarth s'engage à:

- **Construire** des projets alignés avec les principes de respect, d'inclusion et de bienveillance;
- **Refuser** toute forme de discrimination, de harcèlement ou de violence verbale ou comportementale ;
- **Proposer** des espaces et des outils garantissant la sécurité émotionnelle et l'épanouissement de chacun dans sa diversité ;
- Sensibiliser nos publics à la prévention des risques liés au numérique ;
- Agir de manière responsable sur toutes nos plateformes et lors de tous nos événements;
- **Travailler** en toute transparence avec nos membres, nos bénévoles et nos partenaires ;
- **Inclure** les adhérents dans les projets de l'association et leur donner la possibilité d'exprimer leur voix dans la prise des décisions stratégiques.

### Nos missions

GamEarth agit pour rendre le monde numérique plus inclusif, sain et éthique à travers :

- La création de "Ma Safe Place", où chacun peut s'exprimer sans crainte de discrimination ou de jugement. Sur Discord, notre bot "Echo" et notre équipe veillent notamment à maintenir cette bienveillance au quotidien;
- La lutte contre toutes les formes d'exclusion, en portant haut les valeurs d'égalité, de respect, de diversité et de solidarité ;
- La promotion d'un usage responsable du numérique, en relayant des campagnes de prévention et en ouvrant la réflexion sur l'usage des jeux vidéo et les réseaux sociaux et en partageant les bonnes pratiques;
- L'aide à l'orientation professionnelle, notamment via des lives sur Twitch, pour accompagner les jeunes et les adultes dans la découverte des métiers, qu'il s'agisse du domaine du numérique ou d'autres.

### **Comportements attendus**

Chaque membre, bénévole, intervenant ou partenaire de GamEarth est invité à :

- Respecter et promouvoir les valeurs fondamentales de l'association ;
- Adopter une communication constructive, en exprimant ses désaccords avec calme, respect et sans violence, dans un esprit d'écoute et de dialogue ;



## **CHARTE ÉTHIQUE**

- Utiliser toutes les plateformes de l'association (Discord, Twitch, réseaux sociaux...)
  avec savoir-vivre, en bannissant tout propos haineux, déplacé ou irrespectueux ;
- Participer activement à la vie associative avec engagement, esprit d'équipe et volonté de coopérer dans un cadre bienveillant ;
- **Veiller à la protection des plus vulnérables**, en refusant toute forme de harcèlement, d'humiliation ou de comportement abusif ;
- **Être attentif aux comportements inappropriés** et ne pas hésiter à les signaler aux personnes responsables, dans l'intérêt de toutes et tous ;
- **Prendre soin des autres** en respectant les différences, les rythmes, les identités et les opinions de chacun, dans un esprit d'ouverture et de soutien mutuel.

### Un rôle d'ambassadeur

Les membres de GamEarth sont aussi les porte-parole de ses valeurs, au-delà des fonctions occupées ou des projets menés. Chacun porte la responsabilité de représenter l'association avec intégrité, conviction et fidélité à ses valeurs. Lors des événements, des prises de parole publiques ou en interne, en ligne comme en présentiel, chaque membre s'engage à :

- **Promouvoir** un discours positif, responsable, respectueux et inclusif, fidèle à l'esprit de GamEarth ;
- **Veiller** à préserver et renforcer l'image, la réputation de l'association dans tous les contextes et la relation de confiance établie avec les publics ;
- **Diffuser** activement les bonnes pratiques défendues par GamEarth dans ses domaines d'action (prévention, inclusion, numérique éthique, engagement citoyen, etc.);
- **Agir** avec exemplarité, en cohérence avec la charte éthique, y compris en dehors de ses missions ou activités associatives.

Le comportement de chacun, dans tous les espaces publics ou numériques, contribue à la crédibilité et à la légitimité de nos actions. Être membre de GamEarth, c'est faire vivre ses valeurs en continu, dans l'association comme dans la société.

Fait à Saint-Max, le 04 août 2025.

**Brandon CHIPPEAUX** 

Président

